

Ajax i PHP

Przykład1

Napisz kod, który odbierze w tle dane przesłane przez skrypt PHP i wyświetli je na stronie.

```
<html>
<head>

<script type="text/javascript">
var XMLHttpRequestObject=false;

if (window.XMLHttpRequest)
{
    XMLHttpRequestObject=new XMLHttpRequest();
}
else if (window.ActiveXObject)
{
    XMLHttpRequestObject=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
}


function pobierzDane()
{

    if (XMLHttpRequestObject)
    {

        var div=document.getElementById("div1");
        XMLHttpRequestObject.open("GET","skrypt.php");

        XMLHttpRequestObject.onreadystatechange = function()
        {
            if(XMLHttpRequestObject.readyState == 4 && XMLHttpRequestObject.status ==
200)
            {

                div.innerHTML=XMLHttpRequestObject.responseText;
            }

            XMLHttpRequestObject.send(null);
        }
    }

}

</script>

</head>

<body>

<div>
<input type="button" value="kliknij" onclick="pobierzDane();" />
</div>


<div id="div1">
ten test zostanie zmieniony
</div>


</body>
</html>
```

Plik skrypt.php

```
<?
echo "to jest skrypt php";
?>
```

Wysyłanie danych metodą GET.

Jeżeli dane wysyłane są metodą GET, to przesłane wartości dołączane są do adresu URL, który ma schematyczną postać:

`http://domena/nazwaskryptu.php?parametr1=wartosc1¶metr2=wartosc2&...¶metrN=wartoscN`

Przykład2

Umieść na witrynie dwa przyciski : data i czas. Na kliknięcie przycisku data ma być pobierana aktualna data (generowana ze skryptu data.php), kliknięcie przycisku czas ma pobierać aktualny czas (generowany przez skrypt czas.php).

```
<html>
<head>

<script type="text/javascript">
var XMLHttpRequestObject=false;

if (window.XMLHttpRequest)
{
    XMLHttpRequestObject=new XMLHttpRequest();
}
else if (window.ActiveXObject)
{
    XMLHttpRequestObject=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
}

function pobierzDane(plik)
{
    if (XMLHttpRequestObject)
    {
        var div=document.getElementById("div1");
        XMLHttpRequestObject.open("GET",plik);

        XMLHttpRequestObject.onreadystatechange = function()
        {
            if(XMLHttpRequestObject.readyState == 4 && XMLHttpRequestObject.status ==
200)
            {

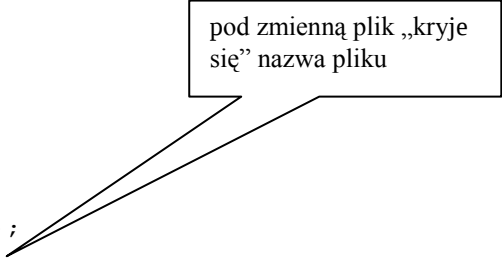
                div.innerHTML=XMLHttpRequestObject.responseText;

            }

            XMLHttpRequestObject.send(null);
        }
    }

}

</script>
```



pod zmienną plik „kryje się” nazwa pliku

```

</head>

<body>

<div>
<input type="button" value="data" onclick="pobierzDane('data.php');" />
<input type="button" value="czas" onclick="pobierzDane('czas.php');" />

</div>

<div id="div1">
ten test zostanie zmieniony
</div>

</body>
</html>

```

Na kliknięcie przycisku wywoływana jest funkcja pobierzDane, która pod zmienną plik przyjmuje nazwę pliku (data.php lub czas.php)

Plik data.php

```

<?
$data=date("Y-m-d");
echo "dzisiejsza data to $data";
?>

```

W analogiczny sposób utwórz plik czas.php

Przykład3

Napisz skrypt wysyłający metodą GET do umieszczonego na serwerze skryptu gl.php pewien parametr i odbierający odpowiedź z systemu. Odpowiedzią skryptu powinna być otrzymana przez niego wartość.

```

<html>
<head>

<script type="text/javascript">
var XMLHttpRequestObject=false;

if (window.XMLHttpRequest)
{
XMLHttpRequestObject=new XMLHttpRequest();
}
else if (window.ActiveXObject)
{
XMLHttpRequestObject=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
}

```

```

function przetwarzajDane(dane)
{
    if (XMLHttpRequestObject)
    {

```

```

        var div=document.getElementById("div1");
        var url="gl.php?tekst="+dane;

```

```

XMLHttpRequestObject.open("GET",url);

```

pod dane zapisywany jest parametr, z jakim wywoływana jest funkcja

„tekst”, to nazwa parametru przekazywanego do serwera, a w „dane” znajduje się jego zawartość.

```
XMLHttpRequestObject.onreadystatechange = function()
{
    if(XMLHttpRequestObject.readyState == 4 && XMLHttpRequestObject.status ==
200)
    {
        var str="dane otrzymane z serwera ";
        str+=XMLHttpRequestObject.responseText;
        div.innerHTML=str;
    }

    XMLHttpRequestObject.send(null);
}
}
```

patrz przykład4.

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div>
```

```
<input type="button" value="kliknij" onclick="przetwarzajDane('ajax');" />
</div>
```

```
<div id="div1">
```

```
ten test zostanie zmieniony
```

```
</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Plik g1.php

```
<?>
```

```
if(isset($_GET['tekst']))
{
    echo $_GET['tekst'];
}
else
{
    echo "brak parametru";
}
```

```
?>
```

Przykład 4

Umieść na stronie pole tekstowe i przycisk. Po kliknięciu przycisku dane z pola powinny zostać przesłane do skryptu gl.php umieszczonego na serwerze. Odpowiedź pobrana z serwera ma się pojawić na witrynie.

```
html>
<head>

<script type="text/javascript">
var XMLHttpRequestObject=false;

if (window.XMLHttpRequest)
{
    XMLHttpRequestObject=new XMLHttpRequest();
}
else if (window.ActiveXObject)
{
    XMLHttpRequestObject=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
}

function przetwarzajDane(src)
{
    if (XMLHttpRequestObject)
    {
        var dane=document.getElementById(src).value;
        var div=document.getElementById("div1");

        dane=escape(dane);

        var url="gl.php?tekst="+dane;
        XMLHttpRequestObject.open("GET",url);

        XMLHttpRequestObject.onreadystatechange = function()
        {
            if(XMLHttpRequestObject.readyState == 4 && XMLHttpRequestObject.status ==
200)
            {
                var str="dane otrzymane z serwera ";
                str+=XMLHttpRequestObject.responseText;
                str=unescape(str);
                div.innerHTML=str;
            }
        }

        XMLHttpRequestObject.send(null);
    }
}

</script>

</head>

<body>
```

pod src jest przypisana nazwa
(identyfikator) pola tekstowego

funkcja escape przedstawia znaki spoza
alfabetu łacińskiego oraz znaki specjalne w
postaci sekwencji specjalnych, dzięki czemu
unika się problemów z wyświetlaniem znaków
niestandardowych.

do zmiennej str zostaje „doklejona” odpowiedź z
serwera (odpowiada za to +=

unescape - odwrotność escape,
czyli zamienia sekwencje
specjalne na odpowiadające im
znaki.

```
<div>
<input type=text id=tekst >
<input type="button" value="kliknij" onclick="przetwarzajDane('tekst');" />
</div>

<div id="div1">
ten test zostanie zmieniony
</div>

</body>
</html>
```

pole tekstowe o identyfikatorze tekst

Funkcja wywoływana na kliknięcie przycisku (z parametrem tekst-tym identyfikatorem z pola tekstowego)

Przykład 5. Samodzielnie!

Umieść na stronie dwa przyciski. Kliknięcie pierwszego powinno spowodować pobranie z serwera informacji o dacie, a kliknięcie drugiego informacji o czasie. Dane mają być generowane przez jeden skrypt php.