

mathjs

- `evaluate(expression)` przyjmuje **string** (np. `"3+3*5"`) i **parsuje + oblicza** to jako wyrażenie matematyczne.
- Respektuje priorytety operatorów (mnożenie przed dodawaniem), nawiasy, funkcje matematyczne itp.
- `sin`, `cos`, `tan`, `log`, `ln`, `sqrt`, `abs`, `pow`, `factorial` (`5!`), `mod`, `round`, `floor`, `ceil` i wiele innych.

Losowanie liczb od 1 do 10

```
Math.floor(Math.random()*10+1);
```

Losowanie liczby od 0 do 3

```
Math.floor(Math.random()*4);
```